1) Elaborar um programa que alerte sobre os riscos de animais em extinção. O usuário deve digitar o nome da espécie e a sua população (total de indivíduos). Populações entre 200 e 500 indivíduos, são classificadas como "Espécie criticamente em perigo", populações entre 500 e 1000 indivíduos, são classificadas como "Espécie em perigo" e populações entre 1000 e 5000 indivíduos, são classificadas como "Espécie vulnerável!"

2) Criar um programa que pergunte o nome e a idade da pessoa, e se tem comorbidade (S ou N). Mostrar mensagem "Pode se vacinar!" caso a idade seja maior ou igual a 60 ou tenha comorbidade. Caso contrário, mostrar mensagem "Não pode se vacinar!".

3) Criar um programa que simule o login de um roteador. O nome de usuário (username) é "admin" e a senha (password) "123". Pedir ao usuário para digitar username e password. Caso os dados estejam corretos, mostrar uma mensagem "Login efetuado!", caso contrário "Login falhou!". (DESAFIO: Mostrar mensagens específicas para erro de username, de password ou de ambos).

4) Desenvolva um programa no qual o usuário deve digitar o nome e a idade de 5 pessoas. Ao final mostrar a média de idade delas e a maior idade dentre essas pessoas. (DESAFIO: Mostrar também o nome da pessoa com a maior idade).